





AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025

CANDIDATURA N. 912 ANAGRAFICA SCUOLA

ISTITUTO OMNICOMPRENSIVO - CITTA' SANT'ANGELO Prot. 0009506 del 24/05/2024 VI (Uscita)

	DATI ANAGRAFICI
Denominazione	ISTITUTO OMNIC. CITTA' S. ANGELO
Codice meccanografico	PEIS00400Q
Tipo istituto	ISTITUTO SUPERIORE
Indirizzo	LARGO MAZZINI, 1
Provincia	PESCARA
Comune	CITTA' SANT'ANGELO
CAP	65013
Telefono	0859699052
Email	PEIS00400Q@istruzione.it
Sito web	www.omnicomprensivocsangelo.it
Numero Alunni	1194
Plessi	PEIS00400Q PEEE82401V PEIC82400R PEMM82401T PEPM004017 PEPS004016

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.







RIEPILOGO CANDIDATURA		
Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025	
Istituto	PEIS00400Q - ISTITUTO OMNIC. CITTA' S. ANGELO	
Codice candidatura	912	
Importo totale richiesto	€ 79.376,00	
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	9336	
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	17/05/2024	
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	9347	
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	21/05/2024	
Stato candidatura	Inviata	
Data invio candidatura	24/05/2024	

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI			
Progetto Importo			
€uro_cittadini crescono	€ 79.376,00		
TOTALE PROGETTI	€ 79.376,00		







	RIEPILOGO MODULI RICHIESTI				
Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo		
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Biblioteca dei ragazzi	€ 6.060,00		
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	PROGETTO DI INTERCULTURA SULLE ABITUDINI ALIMENTARI	€ 6.060,00		
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	SURF WEEK 2	€ 7.460,00		
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	SURF WEEK 1	€ 6.060,00		
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Camp2	€ 22.716,00		
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Camp 1	€ 24.960,00		
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	Conosciamo la Regione dei Parchi e le sue risorse	€ 6.060,00		
TOTALE MODULI			€ 79.376,00		

PROGETTI E MODULI







Progetto: €uro_cittadini crescono

ESO4.6.A4 ESO4.6.A4.A

dispersione scolastica, inclusi percorsi di motivazione allo studio. Interventi per gli studenti con BES o in situazione di disabilità (iniziative multi-disciplinari e multiculturali, recupero degli apprendimenti). Il progetto consente di realizzare interventi di varia tipologia, tra cui iniziative nell'ambito dell'educazione motoria e dello sport, del potenziamento delle competenze in ogni area disciplinare (lingua italiana, lingue straniere, Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica, competenza digitale, competenza imprenditoriale e campus linguistici). In pratica tutte o		
protagonisti dei loro apprendimenti. Interventi di ampliamento del tempo scuola, di inclusione, di riduzione dei divari di apprendimento e territoriali, di contrasto alla dispersione scolastica, inclusi percorsi di motivazione allo studio. Interventi per gli studenti con BES o in situazione di disabilità (iniziative multi-disciplinari e multiculturali, recupero degli apprendimenti). Il progetto consente di realizzare interventi di varia tipologia, tra cui iniziative nell'ambito dell'educazione motoria e dello sport, del potenziamento delle competenze in ogni area disciplinare (lingua italiana, lingue straniere, Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica, competenza digitale, competenza imprenditoriale e campus linguistici). In pratica tutte o quasi le discipline dei nostri indirizzi liceali e delle scuole del primo ciclo che possono essere coinvolte in moduli progettuali, che possono essere attuati a partire da giugno 2024 e fino al termine dell'anno scolastico 2024/25. Codice CUP I44D24000610007 Data inizio prevista 31/12/2025 Numero moduli 7	Titolo	€uro_cittadini crescono
Data inizio prevista 24/06/2024 Data fine prevista 31/12/2025 Numero moduli 7	Descrizione	protagonisti dei loro apprendimenti. Interventi di ampliamento del tempo scuola, di inclusione, di riduzione dei divari di apprendimento e territoriali, di contrasto alla dispersione scolastica, inclusi percorsi di motivazione allo studio. Interventi per gli studenti con BES o in situazione di disabilità (iniziative multi-disciplinari e multiculturali, recupero degli apprendimenti). Il progetto consente di realizzare interventi di varia tipologia, tra cui iniziative nell'ambito dell'educazione motoria e dello sport, del potenziamento delle competenze in ogni area disciplinare (lingua italiana, lingue straniere, Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica, competenza digitale, competenza imprenditoriale e campus linguistici). In pratica tutte o quasi le discipline dei nostri indirizzi liceali e delle scuole del primo ciclo che possono essere coinvolte in moduli progettuali, che possono essere attuati a partire da giugno 2024 e fino al termine
Data fine prevista 31/12/2025 Numero moduli 7	Codice CUP	I44D24000610007
Numero moduli 7	Data inizio prevista	24/06/2024
	Data fine prevista	31/12/2025
Importo richiesto € 79.376,00	Numero moduli	7
	Importo richiesto	€ 79.376,00







MODULO		
Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie	
Titolo modulo	Conosciamo la Regione dei Parchi e le sue risorse	
Descrizione	Percorso didattico olistico tra natura e storia, scienze e geografia, esperienze immersive e virtuali, che coinvolge gli alunni in attività pratiche che permettono loro di "sporcarsi le mani" di entrare in contatto con l'ambiente e i suoi problemi ma anche di poter apprezzare la bellezza del proprio territorio spesso sconosciuto e sottovalutato innescando meccanismi di elaborazione di concetti per promuovere competenze di life skills.	
Data inizio prevista	01/07/2024	
Data fine prevista	31/05/2025	
Sede dove è previsto il modulo	Mare e parchi della regione Abruzzo	
Numero destinatari	20	
Numero ore	30	
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado	

Conosciamo la Regione dei Parchi e le sue risorse

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE			€ 6.060,00	







MODULO		
Tipo modulo	Educazione motoria	
Titolo modulo	SURF WEEK 1	
Descrizione	N° destinatari previsti: 20 alunni del Liceo Le attività riguarderanno i seguenti sport: windsurf - sup - surf - vela La progressione e la scelta dello sport varieranno a seconda delle condizioni meteo, e in generale prevede: • TEORIA SULL'ATTREZZATURA E SUI VENTI • PRATICA SU BARCA A VELA CON ISTRUTTORE A BORDO • USO A TERRA DEL WINDSURF E GESTIONE MANOVRE - PRATICA • USO A TERRA DEL WING E GESTIONE MANOVRE • PRATICA IN SPIAGGIA CON SUP E SURF E SUCCESSIVAMENTE IN ACQUA • UTILIZZO DI SURF E SUP IN RELAZIONE ALLE CONDIZIONI MARINE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE E DI CITTADINANZA associate al modulo PON: 1. CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE con riguardo all'espressività corporea. 2. COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITA' DI IMPARARE A IMPARARE con riguardo alla collaborazione, partecipazione, socializzazione e comunicazione. 3. COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE con riguardo al comportamento, al rispetto delle regole e al concetto di Inclusione. FINALITA' Lo scopo che muove questo progetto è duplice: attività sportiva e divulgazione della cultura sports-mare (windsurf - sup - vela - surf) conoscenza dell'importanza di una risorsa come il mare, il vento, le onde, elementi naturali da rispettare e valorizzare. Da rimarcare inoltre come studi in merito hanno rilevato che il fascino del mare, il senso di dominare un'onda, di capire il vento, sviluppano il senso pratico e insegnano a convivere e rispettare le regole, oltre a promuovere la cultura della sicurezza, del benessere, dell'approccio integrato delle discipline.	
Data inizio prevista	01/07/2024	







Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	Spiaggia Pescara
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO					
	SURF WEEK 1				
Tipo Costo Voce di costo Modalità calcolo Valore unitario				Importo	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00	
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00	
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00	
TOTALE			€ 6.060,00		







MODULO			
Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale		
Titolo modulo	PROGETTO DI INTERCULTURA SULLE ABITUDINI ALIMENTARI		
Descrizione	Si propone il progetto di intercultura sulle abitudini alimentari dei popoli inglese, francese e spagnolo. COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali; COMPETENZE DI CITADINANZA: collaborare e partecipare, individuare collegamenti e relazioni; COMPETENZA PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE: competenza multiculturale (conoscenza delle culture e delle espressioni culturali del paese di appartenenza e dei paesi stranieri). SPAZI: aule laboratorio della scuola, struttura residenziale (ristorante o altro). OBIETTIVI FORMATIVI: sviluppare un atteggiamento di curiosità e di rispetto nei confronti delle diverse manifestazioni culturali, riflettere su e comprendere identità culturali diverse. METODOLOGIE: brainstorming, attività laboratoriali, cooperative learning, peer to peer, metodo della ricerca, lezione dialogata con interventi stimolo. STRUMENTI: lim, tablet, macchina fotografica con video e luci ATTIVITA': brainstorming, ricerche digitali, composizione di prodotti multimediali, preparazione di ricette. CONTENUTI: le abitudini alimentari in Gran Bretagna, Francia e Spagna, piatti e prodotti tipici, ricette, alimentazione e territorio, alimentazione e salute. PRODOTTI FINALI: prodotti multimediali, articoli sull'Angolino, preparazione di semplici ricette.		
Data inizio prevista	01/09/2024		
Data fine prevista	23/08/2025		
Sede dove è previsto il modulo	Scuola e spazi pubblici e privati		
Numero destinatari	20		
Numero ore	30		
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado		







PROGETTO DI INTERCULTURA SULLE ABITUDINI ALIMENTARI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE			€ 6.060,00	







MODULO			
Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)		
Titolo modulo	English Camp2		
Descrizione	L'English Camp è una full-immersion in lingua inglese basat coinvolgimento affettivo, emotivo e razionale dello studente. Sviluppare le capacità di speaking e listening. Ampliare il vocabolario personale dell'alunno. Facilitare l'espressione in lingua inglese con maggiore fluidit scorrevolezza. Superare inibizioni ed elevare il livello di autostima. Gli obiettivi da perseguire saranno i seguenti: Saper comprendere, esprimere e interpretare concetti, pens sentimenti, fatti e opinioni in forma orale. Essere in grado di interagire con una certa scioltezza e spontaneità che rendono possibile un'interazione naturale co parlanti nativi senza sforzo per l'interlocutore. Comprendere ed intervenire in conversazioni ed attività soci di studio. Apprendere ed essere in grado di riutilizzare autonomament elementi lessicali collegati ad argomenti di tipo artistico – culturale. Favorire l'acquisizione delle competenze richieste dal Consi d'Europa. Favorire le certificazioni linguistiche B2 e C1.		
Data inizio prevista	01/08/2024		
Data fine prevista	24/08/2025		
Sede dove è previsto il modulo	Campus immersivi		
Numero destinatari	17		
Numero ore	100		
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado		







English Camp2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 7.000,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 3.000,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 8.670,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 4.046,00
TOTALE			€ 22.716,00	







MODULO			
Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)		
Titolo modulo	English Camp 1		
Descrizione	L'English Camp è una full-immersion in lingua inglese basata sul coinvolgimento affettivo, emotivo e razionale dello studente Sviluppare le capacità di speaking e listening. Ampliare il vocabolario personale dell'alunno. Facilitare l'espressione in lingua inglese con maggiore fluidità e scorrevolezza. Superare inibizioni ed elevare il livello di autostima. Gli obiettivi da perseguire saranno i seguenti: Saper comprendere, esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma orale. Essere in grado di interagire con una certa scioltezza e spontaneità che rendono possibile un'interazione naturale con i parlanti nativi senza sforzo per l'interlocutore. Comprendere ed intervenire in conversazioni ed attività immersive nella lingua inglese. Apprendere ed essere in grado di riutilizzare autonomamente elementi lessicali collegati ad argomenti di tipo artistico – culturale. Favorire l'acquisizione delle competenze richieste dal Consiglio d'Europa. Favorire le certificazioni linguistiche B2 e C1.		
Data inizio prevista	01/08/2024		
Data fine prevista	24/08/2025		
Sede dove è previsto il modulo	Campus immersivi		
Numero destinatari	20		
Numero ore	100		
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado		







English Camp 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 7.000,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 3.000,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 10.200,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 4.760,00
TOTALE			€ 24.960,00	







MODULO			
Tipo modulo	Educazione motoria		
Titolo modulo	SURF WEEK 2		
Descrizione	N° destinatari previsti: 20 alunni del Liceo Le attività riguarderanno i seguenti sport: windsurf - sup - surf - vela La progressione e la scelta dello sport varieranno a seconda delle condizioni meteo, e in generale prevede: • TEORIA SULL'ATTREZZATURA E SUI VENTI • PRATICA SU BARCA A VELA CON ISTRUTTORE A BORDO • USO A TERRA DEL WINDSURF E GESTIONE MANOVRE - PRATICA • USO A TERRA DEL WING E GESTIONE MANOVRE • PRATICA IN SPIAGGIA CON SUP E SURF E SUCCESSIVAMENTE IN ACQUA • UTILIZZO DI SURF E SUP IN RELAZIONE ALLE CONDIZIONI MARINE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE E DI CITTADINANZA associate al modulo PON: 1. CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE con riguardo all'espressività corporea. 2. COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITA' DI IMPARARE A IMPARARE con riguardo alla collaborazione, partecipazione, socializzazione e comunicazione. 3. COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE con riguardo al comportamento, al rispetto delle regole e al concetto di Inclusione. FINALITA' Lo scopo che muove questo progetto è duplice: attività sportiva e divulgazione della cultura sports-mare (windsurf - sup - vela - surf) conoscenza dell'importanza di una risorsa come il mare, il vento, le onde, elementi naturali da rispettare e valorizzare. Da rimarcare inoltre come studi in merito hanno rilevato che il fascino del mare, il senso di dominare un'onda, di capire il vento, sviluppano il senso pratico e insegnano a convivere e rispettare le regole, oltre a promuovere la cultura della sicurezza e l'approccio integrato da più discipline del piano di studio del Liceo.		
Data inizio prevista	01/07/2024		
Data fine prevista	24/08/2025		







Sede dove è previsto il modulo	Mare
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SURF WEEK 2				
Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE			€ 7.460,00	







MODULO			
Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare		
Titolo modulo	Biblioteca dei ragazzi		
Descrizione	Il progetto mira a stimolare l'amore per la lettura tra gli studenti della scuola secondaria di primo grado, incoraggiando l'accesso e il recupero dell'aula magna del Liceo Spaventa come biblioteca/mediateca e sala studio, di altri spazi culturali del territorio, sviluppando nei giovani lettori competenze di catalogazione, lettura, scrittura e di promozione di spazi di incontro, condivisione ed elaborazione partecipata di cultura, di cittadinanza, tra i coetanei ed altri testimoni adulti, attraverso la progettazione di attività di potenziamento della lettura e della competenza dell'imparare ad imparare. Obiettivi: 1. Introdurre gli studenti alla biblioteca dei ragazzi come risorsa per l'apprendimento ed il bisogno degli studenti di spazi sociali e culturali da condividere. 2. Favorire la riflessione personale sull'identità di lettore di ciascun partecipante. 3. Insegnare strategie efficaci per la selezione di libri adatti ai propri interessi e livelli di lettura. 4. Promuovere l'indipendenza nella scelta della lettura. 5. Incentivare la pratica della scrittura attraverso l'annotazione e la riflessione. 6. Favorire la presentazione espressiva delle letture e la condivisione delle esperienze di lettura 7. Insegnare la collocazione dei libri e la loro organizzazione nello spazio della biblioteca 8. Ragionare e redigere un regolamento interno alla biblioteca 9. Disegnare il logo e la locandina della biblioteca dei ragazzi 10. Incentivare i coetanei attraverso lo studio di iniziative volte a far rifiorire gli spazi di studio, di incontro, di socialità anche		
Data inizia proviete	intergenerazionale.		
Data inizio prevista	01/07/2024		
Data fine prevista	24/05/2025		
Sede dove è previsto il modulo	Aula Magna Liceo ed altri spazi del territorio urbano		
Numero destinatari	20		







Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO					
	Biblioteca dei ragazzi				
Tipo Costo Voce di costo Modalità calcolo Valore unitario Impor					
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00	
Base	Base Tutor Costo ora formazione 30€ / ora				
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00	
TOTALE			€ 6.060,00		

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità? Risposta:

Mape

- SI